

Коллекция [®] ЕАС

ИДЕИ

ИГРА С ДРУЗЬЯМИ
«РАСКАЖИ
ИСТОРИЮ»
(СТР. 14)

№ 7/2017



ТЁТУШКА СОВА
из бумаги

ИГОЛЬНИЦА
ручная сборка

ХАМЕЛЕОН
забавная кулинария

КОТ И КОШЕЧКА
игрушки

СОДЕРЖАНИЕ

СЪЕДОБНЫЕ ПОДЕЛКИ

4 Хамелеон



РУЧНАЯ СБОРКА

8 Игольница



12 Тётушка Сова



ХУДОЖЕСТВА

14 Игра «Расскажи историю»



ШИТЬЁ

16 На прогулку



ИГРОВЫЕ СТРАНИЧКИ

6 Найди отличия

11 Несуразности

7 Раскраска

20 Лабиринт

УРОВНИ СЛОЖНОСТИ ВЫПОЛНЕНИЯ ПОДЕЛОК:

😊 – первый уровень (самый лёгкий)

😊😊 – второй уровень

😊😊😊 – третий уровень

КОНЛИГА
МЕДИА

© «Коллекция идей», № 7 (292), 2017 г.
АО «КОНЛИГА МЕДИА», 2017

Главный редактор

Майя Викторовна Владимирова
Редактор и дизайнер Галия Рахматулина
Редактор-корректор Любовь Пыстина

Художники

А. Брунов, Е. Лисиченко, О. Одинцова

Над номером работали

Н. Мамаева, Б. Мусаева, Л. Пыстина, И. Степанова

Учредитель АО «КОНЛИГА МЕДИА»

Издатель АО «КОНЛИГА МЕДИА»

Москва, Бакунинская ул., 71, стр. 10

Основатели компании

А. В. Колосов, Р. Я. Нейглова-Колосова

Генеральный директор Максим Зимин

Финансовый директор Наталья Старкова

Директор по развитию, издательский директор
Мария Колоколкина

Директор по распространению Кирилл Егоренко

Бренд-менеджер Ирина Коростылёва

Начальник производственного отдела

Светлана Пехтерева

Отдел рекламы «КОНЛИГА МЕДИА»

тел.: 8-495-775-14-35

Коммерческий директор Светлана Харченко

Директор по рекламе Ольга Ронжина

Менеджер по контролю за размещением
рекламы Мария Филиппова

По вопросам распространения тел.: 8-495-775-14-35

По вопросам подписки тел.: 8-495-775-14-35

Отдел мелкооптовой продажи

тел.: 8-495-775-14-33 (доб. 212),

адрес: ул. Бакунинская, д. 71, стр. 10, 6-й этаж

Адрес издателя и редакции: 105082, Москва,

ул. Бакунинская, д. 71, стр. 10,

тел.: 8-495-775-14-35;

E-mail: ideas@konliga.ru

Сайт в Интернете: www.konliga.ru

Для писем: 105082, Москва, а/я 5, «Коллекция идей»

Отпечатано в типографии АО «КОСТРОМА»,

156010, г. Кострома, ул. Самоковская, 10,

тел.: 8-4942-49-15-11, факс: 8-4942-49-15-10

Заказ №1406-17

Тираж 40 000 экз.

Дата выхода в свет 04.04.2017

Дата начала продаж 10.04.2017

Свободная цена

Журнал зарегистрирован Федеральной службой
по надзору в сфере связи, информационных
технологий и массовых коммуникаций
(Роскомнадзор). Свидетельство о регистрации:
ПИ № ФС77-64879 от 10.02.2016

Для детей среднего школьного возраста.

Информационная продукция для детей старше 6 лет.
Все права на распространение журнала на русском
языке в России, странах СНГ и Балтии принадлежат
АО «КОНЛИГА МЕДИА».

Импортер в Республику Беларусь:

ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, 575,
офис 123, тел.: +375-17-331-94-27(41).

Редакция не несёт ответственности
за содержание рекламных объявлений.
Перепечатка материалов только
с письменного разрешения редакции.

Гипно

ПРИВЕТ, ДРУЗЬЯ! СНОВА С ВАМИ Я – МЫШОНОК ТИМ!

Посмотрел я новый номер «Коллекции идей» и обнаружил, что много в нём всяких живых существ – хамелеон, сова, коты. Есть и цветы – в виде игольницы. А ещё увлекательная игра, где нужно самим придумывать истории. Столько интересного вокруг – просто дух захватывает! Поэтому и предлагаю всем отправиться в очередное приключение по страницам журнала!



Путешествие во времени

Мечтал ли ты когда-нибудь отправиться на машине времени в далёкое прошлое? Что ж, теперь это стало возможным.

Нужно только посетить интерактивную экспозицию «Пройди путём эволюции» в Московском дарвиновском музее. Тебе предстоит вернуться на три с половиной миллиарда лет назад, пройти по лабиринту эволюции и, отвечая на вопросы, проследить за возникновением и развитием всего живого на Земле. А ещё, поднимаясь по винтовой лестнице, проходящей внутри старого дуба, ты сможешь увидеть древних обитателей планеты.

Танки, вперёд!

Что будет, если собрать воедино элементы компьютерной игры и радиоуправляемых игрушек? Наверное, конструкторам тоже пришла в голову такая мысль, в результате чего получился игровой набор ZegaGalaxy. Игра состоит из двух компонентов. Первый – сами танки. В наборе есть несколько радиоуправляемых машинок, которые отличаются своими характеристиками. Все они



стреляют лазером и выполняют различные манёвры по команде игроков. Управление ими производится с мобильного телефона. Второй компонент – игровое поле: целый набор специальных плиток. От их количества и конфигурации зависит усложнение игры. К тому же по мере накопления очков и увеличения числа побед участники могут повышать свой уровень, что открывает новые возможности танков.

Не прозевай!

Кругосветный Крокодил

«Крокодил Кругосветный» – очень интересная, к тому же компактная игра, что позволяет ей стать спутником в любом путешествии. В её составе 81 карта с заданиями, на каждой – по несколько слов или словосочетаний. Есть карты «покажи», значит, нужно что-то показать жестами, «нарисуй» – надо нарисовать слово за минуту, «объясни» – следует объяснить синонимами. Играть в «Крокодила» просто: делитесь на команды (ну или каждый играет сам за себя), разбираете все три вида карточек и начинаете выполнять задания, считая победные очки (помним про время, на каждый ход – ровно минута).





Хамелеон

Вот ползёт хамелеон,
До чего же хитрый он.
Специалист по смене цвета:
То зелёный, то фиолетовый,
То окрасится в полоску
Или в цвет не очень броский...
Эта хитрость для того,
Чтоб не видели его.

Материалы

- ◎ 1 огурец
- ◎ сладкий перец красного, жёлтого и оранжевого цвета
- ◎ 1 оливка без косточки и 1 маслина
- ◎ зелёный горошек



1 Сделай спираль из огурца, оставив целым кусочек со стороны хвостика, – это голова.



2 В этом кусочке сделай горизонтальный надрез – рот. Вставь в него небольшой кусочек красного перца – язык.



3 Между витками огуречной спирали вставь кусочки красного, жёлтого и оранжевого перца. Между вторым и третьим витками спирали будут передние ножки хамелеона.



4 Сделай ножки из половинок колечка жёлтого перца. Вырежи лапки из ломтика огурца, надеть их на ноги.



5 Вставь ноги между витками огуречной спирали.



6 Из трёх овальных ломтиков огурца сделай гребешок. Вставь его между головой и туловищем.



7 Оливку разрежь поперёк на две части, в отверстие от косточки вставь горошины – это глаза. Зрачки можно сделать из кожицы маслины. Уложи глаза на голову хамелеона.



Игровые странички

НАСТУПИЛА ВЕСНА, И ДРУЗЬЯ СНОВА ВМЕСТЕ!

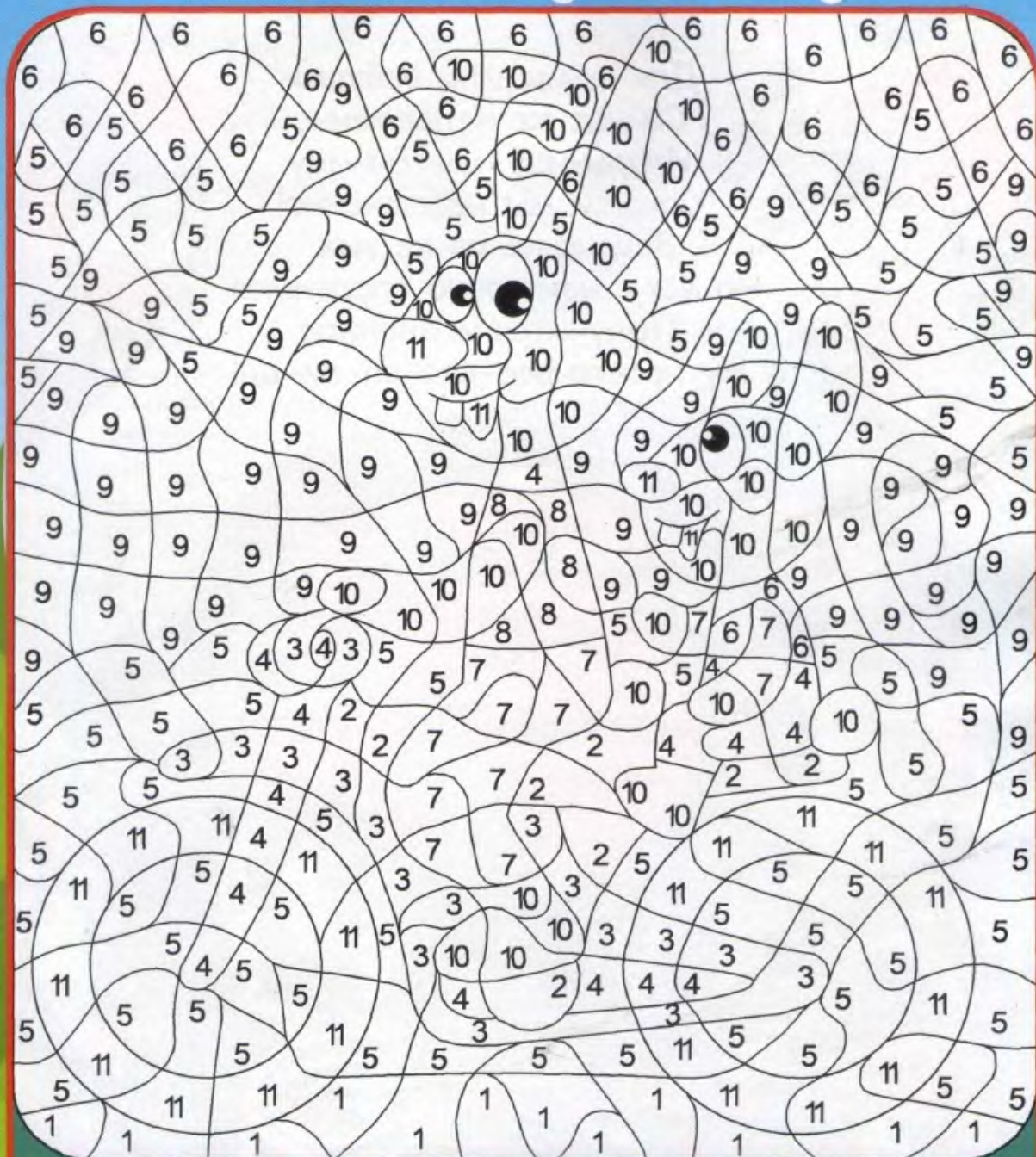


НАЙДИ на этих картинках 10 ОТЛИЧИЙ



РАСКРАСЬ КАРТИНКУ

В ЦВЕТА, СООТВЕТСТВУЮЩИЕ НОМЕРАМ



Ручная
сборка



Игольница-

Для мамы или бабушки
Сейчас же непременно
Игольницу-цветочницу
Сошьём мы несомненно!

Задача не из лёгких,
Но мы с ней точно справимся.
Получится игольница
Ну просто рас-кра-са-ви-ца!



ЦВЕТОЧНИЦА

Материалы

- ⊙ использованный компакт-диск
- ⊙ баночка из-под йогурта
- ⊙ флизелин 25 x 25 см
- ⊙ ткань двух расцветок: 2 квадрата по 25 x 25 см
- ⊙ резинка для волос
- ⊙ нитки с иглой
- ⊙ ножницы
- ⊙ линейка
- ⊙ гелевая ручка

1 Вырежи доньшко у баночки из-под йогурта.

2 На одном квадрате ткани нарисуй ручкой круг радиусом больше диска на 8 см

3 Прометай ткань по краю швом «вперёд иголку», вложи диск и затяни нитку.

4 На втором квадрате ткани нарисуй ручкой круг радиусом больше верха баночки на 7 см и вырежи заготовку.

5 Поставь баночку в центр квадрата флизелина.

6 Заправь уголки флизелина внутрь баночки.

Продолжение
на стр. 10





7 Переверни баночку, обёрнутую флизелином, доньшком вверх.



8 Прометай подготовленную ткань по краю швом «вперёд иголку».



9 Вложи внутрь заготовки баночку, обёрнутую флизелином.



10 Затяни нитку и закрепи её на узелок.



11 Соедини баночку с диском, пришив ткани, которые их оборачивают, друг к другу потайным швом.



12 Для украшения игольницы лучше всего подойдёт готовая резинка для волос, пышно оформленная тканью и украшенная мелкими цветочками.



13 Надень резинку для волос на игольницу и пришей её потайным швом.

Знаешь ли ты?

Какое было одно из первых изобретений человечества?

(Ответ см. на стр. 22)

НАЙДИ на этой картинке 10 несуразностей





Тётушка Сова



Жительница леса - тётушка Сова -
Очень любознательна и весьма мудра.
Ходят звери разные к тётушке Сове,
Чтоб она полезный им дала совет.

Материалы

- ◎ втулка от бумажного полотенца
- ◎ цветная и копировальная бумага
- ◎ синяя и белая акриловая краска
- ◎ кисточка
- ◎ ножницы
- ◎ чёрный фломастер
- ◎ клей ПВА
- ◎ линейка
- ◎ карандаш

1 От края втулки отмерь 6 см и отрежь эту часть. Разрежь отрезанную деталь пополам – это будут крылья совы.

2 Прочерти по центру каждого крыла линию, а от неё вниз нарисуй насечки размером по 1 см. Прорежь насечки до проведённой линии и загни их, как показано на фото.

3 У оставшейся основной части втулки сложи верх и низ, как показано на фото. Снизу разверни концы наружу – это лапы совы.

4 В синюю краску постепенно добавляй белую и в процессе крась туловище и крылья совы, чтобы получился плавный переход от синего цвета до голубого. Дай краске подсохнуть.

5 Крылья слегка сожми, придав им овальную форму. Приклей крылья к туловищу.

6 Скопируй со стр. 21 на цветную бумагу глаза и клюв и вырежи их. Чёрным фломастером прорисуй по центру глаз линию. Приклей глаза и клюв.

Знаешь ли ты?

Спутницей какой древнегреческой богини является сова?

(Ответ см. на стр. 22)



«Расскажи»



Материалы

- ◎ 18 камешков с ровной плоской поверхностью
- ◎ акриловые краски
- ◎ тонкая кисточка
- ◎ светлая гелевая ручка
- ◎ чехол от зонта



1 Возьми камешек и наметь светлой гелевой ручкой контуры кабины и кузова грузовика. Закрась кабину красной краской, а кузов зелёной. Дай краске высохнуть. Простые формы можно сразу рисовать краской.



2 Нарисуй колёса синей краской. Дай краске высохнуть. При желании камешек можно покрыть бесцветным лаком, чтобы закрепить рисунок.

ИСТОРИЮ»

Ребята-фантазёры, бегите все сюда!
Для вас есть интересная, отличная игра!
Садитесь все скорее, камни разбирайте,
Рисуйте, фантазируйте и к играм приступайте!



3 На остальных камешках нарисуй бабочку, цыплёнка, вылупившегося из яйца, парусник, корону, конверт, воздушный шар, след, башню, кота на шаре, ёлки, мышку в сыре, часы, тыкву, мячик, молнию, рыбку и домик.



4 Переверни камушки и нарисуй единорога, радугу, воздушный шар, тюльпан, привидение, велосипед, яблоко с червяком, роликовый конёк, солнышко, золотой ключик, тучку, жирафа, костёр, фламинго, горы, самолёт, хамелеона и снеговика.



5 Сложи камешки с рисунками в непромокаемый чехол от зонтика. Чем больше будет фишек, тем интереснее получится игра.

Как играть в «Расскажи историю»

У этой увлекательной игры 2 варианта

ВАРИАНТ 1. Первый игрок берёт карточку и говорит первое предложение истории, второй игрок берёт карточку и добавляет своё предложение к истории и так далее.

ВАРИАНТ 2. Каждый игрок получает шесть карточек, раскладывает их в удобном ему порядке и рассказывает свою историю.



На прогулку идём мы вдвоём!

До чего же хороши эти милые коты!
Ой, простите, кот и кошка -
мы запутались немножко.





1 Телесную ткань сложи вдвое, сколи булавками и обведи выкройки кошек со стр. 21. Прошей по линиям швом «вперёд иголку» туда и обратно (или попроси взрослых прострочить), оставив места для набивки. Вырежи детали, оставив припуски 3–4 мм. Сделай надрезы на вогнутых линиях, попроси взрослых отутюжить.



2 Сделай крестообразные разрезы по 5 мм в одном слое ткани на хвосте и в верхних частях лап. Выверни детали при помощи палочки, набей холлофайбером. Зашей все отверстия.



3 Через отверстие в голове вытяни на мордочку усы из лески, плотно свяжи концы. Зашей отверстие на голове. У детали ушей края отверстий заверни внутрь и подколи. Уши пришей к голове потайным швом. Голову пришей к туловищу.



4 Кошке пришей хвост и лапы пуговичным креплением: наметь на туловище симметричные точки, протяни иглу с прочной нитью через лапу и отверстие пуговицы, затем сквозь туловище выведи иглу с другой стороны и протяни через вторую лапу и пуговицу. Натяни нить, повтори в обе стороны 3–4 раза. Коту так же пришей нижние лапы и хвост.



5 Прямоугольник из флиса оберни вокруг туловища кота. В верхней части ткань подверни, имитируя ворот водолазки. Лишнюю ткань обрежь, подогни открытые срезы и сзади зашей потайным швом. Пришей лапы пуговичным креплением.

Материалы

- ◎ ткань х/б телесного цвета
- ◎ холлофайбер
- ◎ пуговицы
- ◎ леска и мулине
- ◎ чёрная акриловая краска
- ◎ ткань с рисунком и однотонная ткань в тон
- ◎ кружево и флис
- ◎ джинсовая ткань
- ◎ нитки с иглой
- ◎ бумага и карандаш
- ◎ светлая гелевая ручка
- ◎ ножницы
- ◎ булавки

Продолжение
на стр. 18



6 Джинсовую ткань сложи пополам, переведи выкройку штанишек со стр. 21, вырежи 2 детали с припусками на швы. Для лямок отрежь 2 полосы по 18 x 2,5 см. Для отверстий из цветной ткани выкрой 2 прямоугольника по 10 x 15 см. Отвороты пришей по низу штанин. Каждую деталь сложи пополам и сшей шаговые срезы. Сшей лямки (ширина в готовом виде 1 см), попроси взрослых отутюжить и сшей в край.

7 Одну штанину вставь в другую лицевыми сторонами внутрь. Прошей средний шов, оставив отверстие для хвоста. Подверни отвороты до 3 см, попроси взрослых отутюжить и подшей.

8 Надень штанишки на кота, подвороты отверни. Верх штанишек подверни внутрь на 5 мм, лямки впереди подколи, сзади расположи крест-накрест и заправь под штаны. Пришей штанишки к туловищу потайным швом, захватив лямки сзади. Спереди лямки пришей с помощью пуговиц.



9 Для нижней юбки выкрой прямоугольник 17 x 70 см. Обработай срезы петельным швом. Низ подогни на 5 мм и пришей кружево. Сложи пополам, прошей задний шов. Подогни верхний срез на 1 см, сшей, оставив отверстие. Вдень резинку.

10 Лиф платья сшьётся с подкладкой. По выкройке на стр. 21 вырежи 2 детали переда и 4 детали спинки. Сложи заготовки, сшей плечевые швы. Попроси взрослых отутюжить получившиеся 2 одинаковые детали.

11 Лицевую и подкладочную части лифа сложи лицевыми сторонами внутрь, совместив плечевые швы. Подколи и сшей по проймам, горловине и краям полочек спинки. Низ не сшивай. Припуски срежь близко к строчке и сделай надсечки на закруглениях. Выверни лиф, помогая палочкой: протолкни его части спинки через плечевые швы в переднюю часть лифа и вытяни. Попроси взрослых отутюжить.



12 Сложи заготовку лифа, совмести боковые швы переда и спинки. Сшей боковые швы лифа. Обработай срезы петельным швом. Полочки спинки подколи по застёжке.

13 Для юбки платья выкройку прямоугольник 15 x 75 см. По длинной стороне загни 5 мм и пришей кружево. Сложи юбку пополам, стачай задний шов. Вверх юбки сложи складками до размера лифа.

14 Лиф и юбку сложи лицевыми сторонами, подколи булавками и сшей. Выверни и попроси взрослых отутюжить платье, шов юбки нужно разгладить вверх. Сзади пришей пуговицу и сделай петельку.



15 Надень на кошку нижнюю юбку и платье.

16 По выкройке на стр. 21 вырежи для панамки 4 детали: 2 из однотонной и 2 из цветной. Сложи детали попарно и сшей, для панамки кошки проложи тесьму между деталями. Попроси взрослых отутюжить швы, состроенные детали сложи попарно, ещё раз обведи выкройку и сшей, оставив отверстие в подкладочной части.

17 Выверни панамки, попроси взрослых их отутюжить, отверстия зашей. Подкладочную часть заправь внутрь.



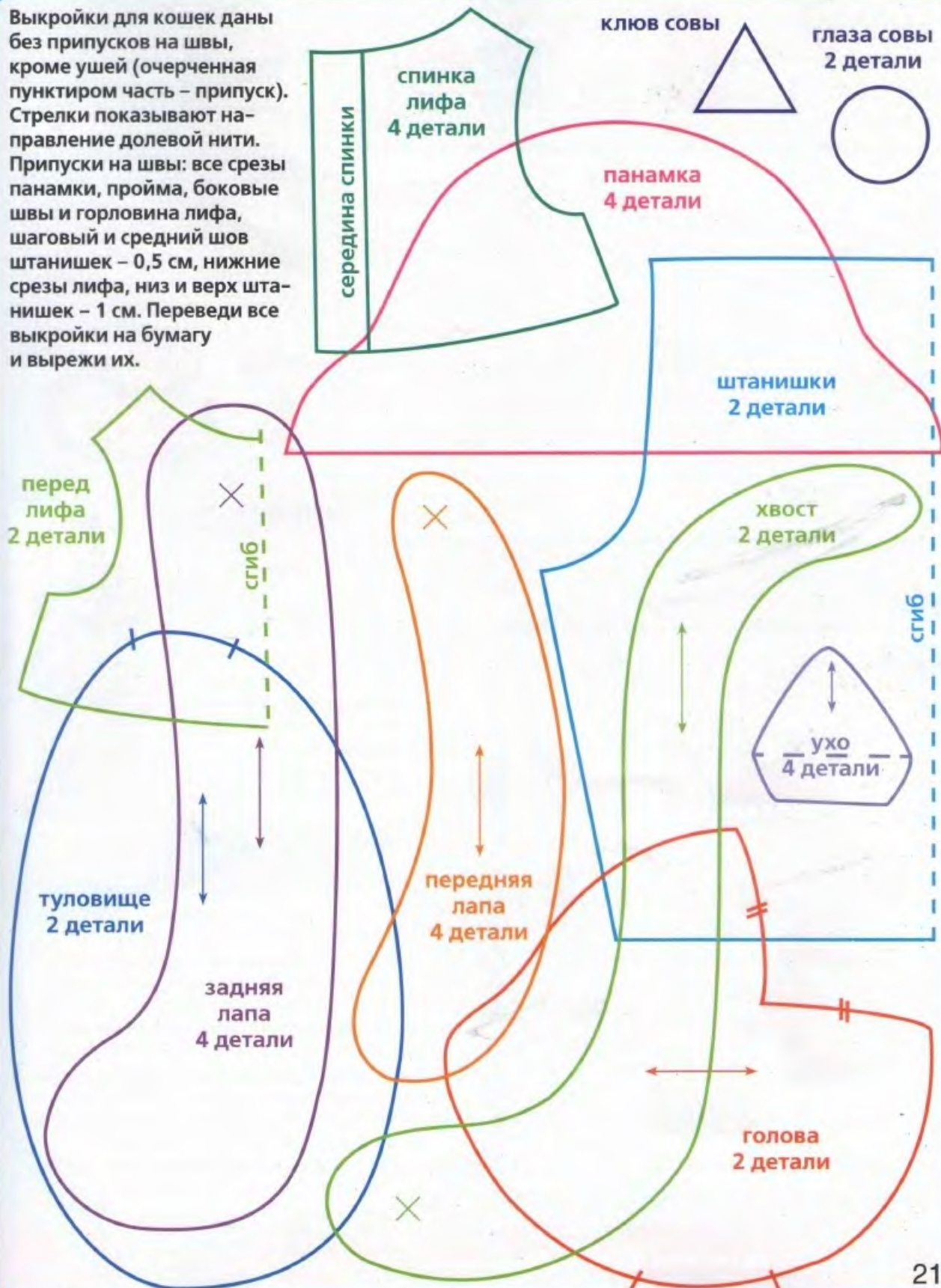
18 Вышей нос и рот коричневым мулине в 3 сложения. Глаза-точки поставь акриловыми красками или фломастером для ткани. Надень панамку, отворот можно украсить декоративной пуговицей. Так же оформи голову кота.

Игровые странички

ПОМОГИ астронавту ДОБРАТЬСЯ до ракеты



Выкройки для кошек даны без припусков на швы, кроме ушей (очерченная пунктиром часть – припуск). Стрелки показывают направление долевой нити. Припуски на швы: все срезы панамки, пройма, боковые швы и горловина лифа, шаговый и средний шов штанишек – 0,5 см, нижние срезы лифа, низ и верх штанишек – 1 см. Переведи все выкройки на бумагу и вырежи их.



Отвeты

стр. 6



стр. 7



стр. 11



стр. 13

Сова, как известно, является символом мудрости ещё с древности. Она всегда считалась главным спутником древнегреческой богини мудрости Афины. Если посмотреть на картины с изображением этой богини, можно заметить, что на её плече нередко восседает сова.



стр. 10

Одно из самых древних изобретений человека – игла. Она даже старше колеса! Первобытная одежда из толстых, плохо выделанных шкур шилась при помощи жил животных, тонких лиановых растений или жилок пальмовых листьев. Поэтому и древние иглы были тоже толстыми, неуклюжими. Со временем люди научились добывать металл, и иглы стали делаться из бронзы. Некоторые из найденных образцов игл настолько маленькие, что в них, видимо, вставлялось нечто типа конского волоса.



СПЕШИТЕ ОФОРМИТЬ ПОДПИСКУ на 2-е полугодие 2017 года



ПОДПИШИТЕСЬ В ЛЮБОМ ПОЧТОВОМ ОТДЕЛЕНИИ РФ

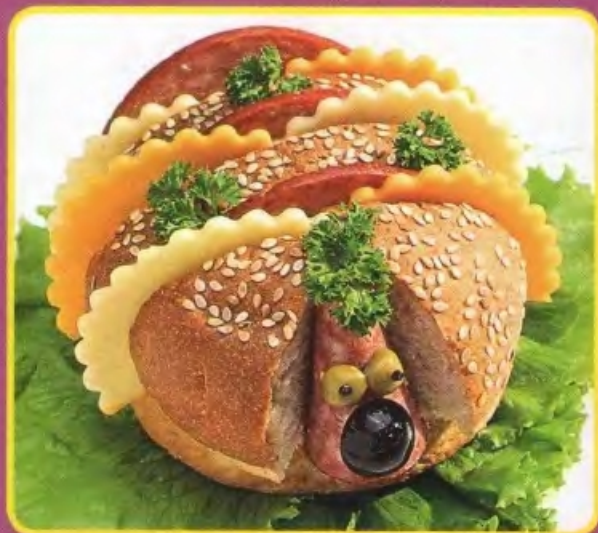


«Каталог российской прессы»,
индекс – **99475**

«Пресса России»,
индекс – **81147**

ИЛИ ОФОРМИТЕ ПОДПИСКУ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ:
WWW.VIPISHI.RU

Наиболее полную информацию обо всех возможных способах подписки вы найдете на сайте www.konliga.ru и по тел.: 8 (495) 775-14-32



В следующем номере
Коллекция
идей

журнал для умелых ребят

